DIVERTISS'MANS

LE JEU VIENT À VOUS !

HARCÈLEMENT ALERTE !

COMBATTRE LE HARCÈLEMENT PAR LE JEU

Escape game et serious game de sensibilisation, du CM1 à la Terminale. Nous intervenons directement dans votre établissement.

PÉDAGOGIQUE · LUDIQUE · IMPACTANT · IMMERSIF

CM1 → TERMINALE
tous niveaux

30
élèves en simultané

100 %
mobile, chez vous

02 55 99 41 85
contact@divertissmans.fr
divertissmans.fr

SENSIBILISER · EXPLIQUER · COMPRENDRE · RÉFLÉCHIR

UN ÉLÈVE EST EN DANGER. VOS ÉLÈVES VONT L'AIDER.

Plongés dans un établissement scolaire fictif, les élèves enquêtent pour identifier l'élève victime de harcèlement… et découvrir comment lui venir en aide.

LES OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

SENSIBILISER
aux différentes formes de harcèlement scolaire.

DÉVELOPPER L'EMPATHIE
et savoir reconnaître les signes de harcèlement.

AGIR
renforcer les compétences pour intervenir et aider les victimes.

PRÉVENIR ENSEMBLE
prendre conscience de l'importance de l'action collective.



PUBLIC	FORMAT	LIEU
du CM1 à la Terminale	escape game ou serious game	dans votre établissement

DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

FORMAT 1 · IMMERSION TOTALE

ESCAPE GAME SOUS LA TENTE

Le jeu se déroule dans un **barnum immersif de 16 m²**, avec décors en trompe-l'œil et bande-son. Les élèves déverrouillent plusieurs boîtes et récoltent les indices qui révèlent l'identité de la victime.

CHAQUE BOÎTE, UNE FORME DE HARCÈLEMENT

PHYSIQUE · MORAL · RACKET · RÉSEAUX SOCIAUX · CYBER-HARCÈLEMENT

LA MISSION

1. Entrez dans l'établissement fictif
2. Ouvrez les boîtes, récoltez les indices
3. Identifiez l'élève victime

24 ÉLÈVES PAR HEURE
8 élèves toutes les 20 minutes, sur une demi-journée ou une journée.

PUBLIC	DURÉE	TENTE
du CM1 à la Terminale	½ journée ou journée	4 × 4 m, 3,80 m de haut



DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

UNIQUEMENT POUR L'ESCAPE GAME SOUS LA TENTE

PRÉREQUIS D'INSTALLATION
ESCAPE GAME SOUS LA TENTE

4 × 4 M
au sol

16 M²
de surface

3,80 M
de hauteur

IDÉALEMENT EN GYMNASE
Le lieu le plus sûr et le plus confortable pour la tente.

SOLUTION DE REPLI EN INTÉRIEUR
Une salle intérieure d'au moins 3,80 m de hauteur sous plafond.

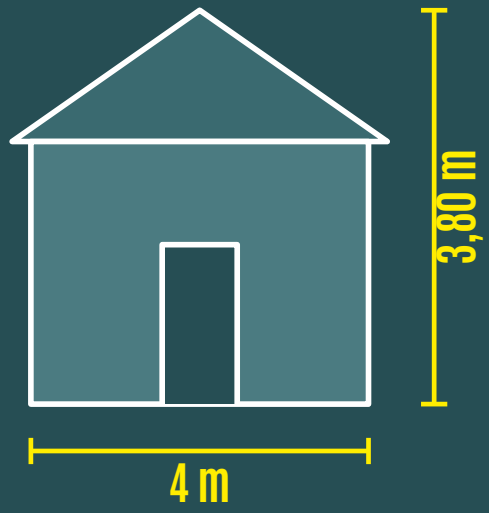
UNE PRISE 220 V
À proximité de l'emplacement de la tente.

24 ÉLÈVES PAR HEURE
8 élèves toutes les 20 minutes.

MÉTÉO ET SÉCURITÉ DES ÉLÈVES
En cas de vent fort ou de pluie le jour J, Divertiss'Mans peut annuler l'installation en extérieur. Prévoyez une salle de repli en intérieur.

LA TENTE

BARNUM IMMERSIF



Décors en trompe-l'œil et bande-son.
Montage et démontage par notre équipe.

DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

FORMAT 2 · DIRECTEMENT EN CLASSE

SERIOUS GAME EN CLASSE

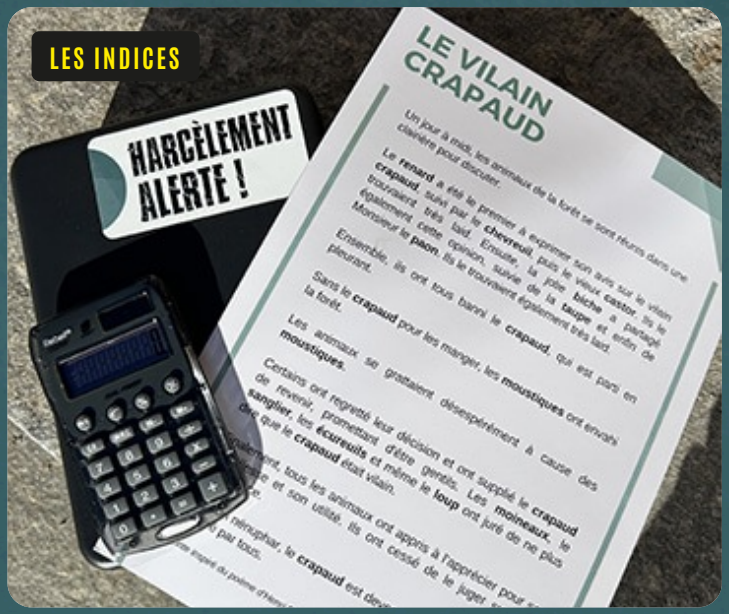
Un élève est en détresse. Le temps presse : qui est-il, et que pouvez-vous faire pour l'aider ?

Dans le lieu de votre choix, les élèves ouvrent **cinq boîtes**, chacune consacrée à un thème : cyber-harcèlement, physique, moral, racket, réseaux sociaux. Dernière étape : ouvrir **le cartable de la victime**, qui renferme les clés pour lutter contre le harcèlement.

L'ENQUÊTE

1. **5 boîtes à ouvrir**
2. **L'identité de la victime**
3. **Le cartable et ses clés**





30 ÉLÈVES MAXIMUM

Une classe entière, en une session de 45 à 55 minutes.

DURÉE	PUBLIC	LIEU
45 à 55 min	du CM1 à la Terminale	classe, cour, gymnase…

DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

EN COMPLÉMENT · FAÇON PLATEAU TÉLÉ

QUIZ BUZZERS HARCÈLEMENT

Après l'escape game ou le serious game, les élèves jouent en équipes avec des **buzzers lumineux et sonores**. Le plus rapide répond… et chaque bonne réponse ouvre la discussion sur les bons réflexes.

LES QUESTIONS

- **VRAI OU FAUX**
- **MISES EN SITUATION**
- **À QUI EN PARLER ?**

Le quiz renforce les messages clés : le rôle des témoins, le signalement et le numéro 3018.

COMMENT ÇA MARCHE ?

1. Les équipes buzzent
2. La plus rapide répond
3. On en discute ensemble

DURÉE	MATÉRIEL	ÉQUIPES
15 à 45 min	6 buzzers sans fil	jusqu'à 8 élèves

BUZZERS LUMINEUX



IDÉAL PENDANT LES ROTATIONS

Pendant qu'un groupe est sous la tente, le reste de la classe joue au quiz : personne n'attend.

CLÉ EN MAIN

Animé par notre maître du jeu ou par vos enseignants. Diaporama et feuille de score fournis.

DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

RECONNU PAR L'ÉDUCATION NATIONALE

UN DISPOSITIF TESTÉ ET VALIDÉ

CO-CRÉÉ AVEC DES PROFESSIONNELS

Avec le directeur du collège La Vanoise (Savoie), testé avec élèves, enseignants et infirmière scolaire.

TESTÉ DEVANT LE RECTORAT

En présence de la référente harcèlement de l'académie de Grenoble.

DISPOSITIF VALIDÉ ET FINANCÉ

Par la cellule du CD28, les référents pHARe et le Conseil jeunes, dès septembre 2025.

PRÉSENT AUX SALONS

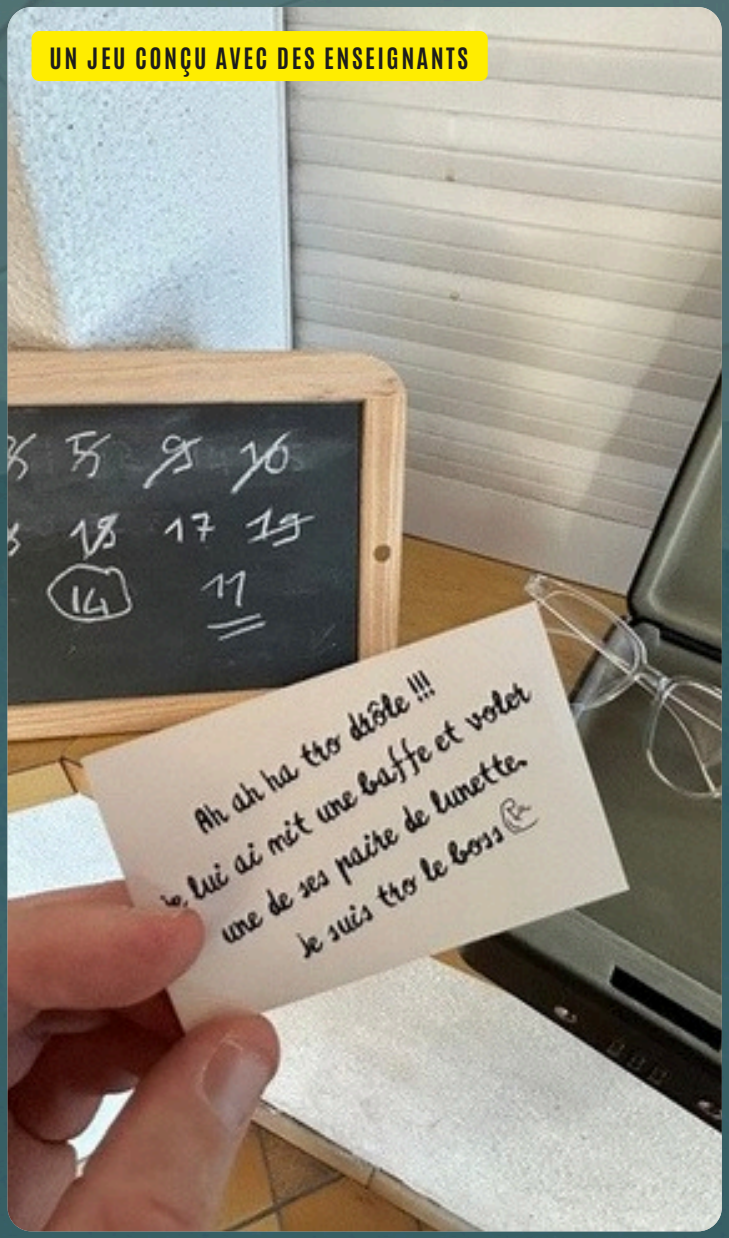
Educatech 2024 (Paris) et Salon des maires (novembre 2025).

INVITÉ AU FORUM FIER 2025

À Lyon, au sein du Pavillon de l'Humanité.

DÉPLOIEMENT NATIONAL

Un dispositif pensé pour tous les établissements.



DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

TARIFS & INFOS UTILES

TARIFS & ORGANISATION

À PARTIR DE

540 € TTC

6 € TTC par élève, sur une base de 3 h (environ 90 élèves).
Escape game ou serious game.

Intervention de moins de 3 heures ? C'est possible : le tarif horaire est alors ajusté sur devis, pour tenir compte du déplacement et de l'installation.

NOS FORMATS

- **Escape game** sous la tente : 8 élèves / 20 min, soit 24 élèves / heure
- **Serious game** en classe : 30 élèves max, 45 à 55 min
- **Quiz buzzers** en complément : sur devis
- **Déplacement :** offert au Mans, 0,60 € / km au-delà

BON À SAVOIR

- **Escape game sous la tente uniquement :** 4 × 4 m, 3,80 m de haut, en gymnase de préférence (voir page 4)
- **Salle de repli** en intérieur : 3,80 m de haut minimum
- **Météo :** annulation possible en extérieur en cas de vent fort ou de pluie
- Plus d'infos sur **harcelement-alerte.com**



DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

DIVERTISS'MANS

LE JEU VIENT À VOUS !

AGISSONS ENSEMBLE CONTRE LE HARCÈLEMENT

Parlez-nous de votre établissement : date, niveau des élèves, nombre de classes et format souhaité. Réponse sous 24 h, sans engagement.

NICOLAS ROUSSEAU
02 55 99 41 85

E-MAIL
contact@divertissmans.fr

SITE DÉDIÉ
harcelement-alerte.com

DIVERTISSMANS.FR | WHATSAPP | LINKEDIN | FACEBOOK

Divertiss'Mans — SASU au capital de 30 000 € — 14 rue Louis de Broglie, 72000 Le Mans — RCS Le Mans 939 710 299