

ESCAPE GAME APÉRO · LE MANS

LIBÉREZ VOTRE APÉRO

L'escape game avec l'apéro inclus, de 4 à 250 joueurs.

Une glacière cadenassée, des énigmes à résoudre en équipe et un apéro prisonnier à délivrer. Le jeu vient à vous, et se termine… verre à la main.

SOIRÉES ENTRE AMIS · ANNIVERSAIRES · EVJF & EVG · FAMILLE · TEAM BUILDING

DIVERTISS'MANS

LE JEU VIENT À VOUS !

Google ★★★★★ Avis Clients 4,9/5 avis Google

4 À 250 joueurs

1H30 d'aventure

2 scénarios

02 55 99 41 85

contact@divertissmans.fr

divertissmans.fr

ESCAPE GAME NOMADE · APÉRO INCLUS

L'APÉRO EST ENFERMÉ. À VOUS DE LE LIBÉRER.

> *« Et si, pour avoir le droit de trinquer, il fallait d'abord venir à bout de quelques cadenas ? »*

Escape Game L'Apéro est un escape game nomade, tout entier contenu dans une glacière. Par équipes de 4 à 8 joueurs, vos invités fouillent, décodent, scannent des QR codes et recoupent les indices pour l'ouvrir. Plus de 8 joueurs ? On ajoute une glacière, et les équipes s'affrontent.

Au bout de l'enquête, la récompense est commune : **l'apéro est libéré et tout le monde trinque ensemble.**

DANS LA GLACIÈRE

CADENAS	MALLETTES	DOCUMENTS	QR CODES	L'APÉRO
à faire tomber un à un	à code secret	secrets et indices	vidéos à scanner	prisonnier

4 → 250 JOUEURS EN MÊME TEMPS

De la soirée entre amis au séminaire : une glacière par équipe de 4 à 8, autant de glacières que nécessaire.

SCÉNARIOS	JOUEURS	DURÉE
2 chapitres	de 4 à 250	1h30, apéro compris



DEMANDER UN DEVIS GRATUIT — 02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

COMMENT ÇA SE PASSE ?

UNE PARTIE EN 4 TEMPS

1 RÉCUPÉREZ VOTRE GLACIÈRE

Retrait gratuit au Mans (rue Louis de Broglie) ou livraison partout en Sarthe (20 € l'aller). Une glacière par équipe de 4 à 8 joueurs.

2 UN MAÎTRE DU JEU EST DÉSIGNÉ

Il lit le rituel d'ouverture, garde un œil sur le temps et détient les indices et les solutions… mais joue comme les autres.

3 ÉNIGMES, CADENAS ET CODES

Documents, vidéos, objets, messages cachés : l'équipe fouille, coopère et fait tomber les cadenas un à un.

4 L'APÉRO SE LIBÈRE AU FIL DU JEU

Chaque cadenas ouvert libère sa part de fromages, de charcuterie ou de boissons. On trinque, on range grâce à l'inventaire, puis on rend la glacière.





OPTION EN AUTONOMIE… OU ANIMÉ

Le jeu se joue en autonomie, grâce au Maître du jeu de chaque équipe. Pour un anniversaire, un EVJF ou un grand groupe, ajoutez un **animateur Divertiss'Mans** : il lance le jeu, guide les équipes et donne un coup de pouce si besoin.

250 €
forfait animateur

CAPACITÉ	LIVRAISON	RETOUR
de 4 à 250 joueurs	20 € l'aller, en Sarthe	dès le lendemain

DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

L'HISTOIRE

UNE SAGA EN DEUX CHAPITRES

« Le Front de Libération de l'Apéro a besoin de vous. »

Face au **FLAP**, les **Trouble-Fêtes** : un groupuscule bien décidé à en finir avec les apéros. Chaque chapitre se joue seul ; les enchaîner dans l'ordre, c'est vivre toute l'histoire.



CHAPITRE 1 · POUR COMMENCER

REJOIGNEZ LA RÉSISTANCE

Les Trouble-Fêtes ont enfermé l'apéro. Recrutés par le FLAP, résolvez leurs énigmes, déjouez leurs pièges… et libérez l'apéro.

JOUEURS	DURÉE	NIVEAU
4 à 8	1h30	idéal pour débuter



CHAPITRE 2 · LA SUITE

DEVENEZ AGENTS DOUBLES

Une glacière et une mallette mystérieuse : infiltrés chez les Trouble-Fêtes, déjouez leurs plans sans vous faire démasquer.

JOUEURS	DURÉE	PRÉREQUIS
4 à 8	1h30	aucun

DEMANDER UN DEVIS GRATUIT — 02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

CHAPITRE 1

RECRUTEMENT

Les Trouble-Fêtes ont enfermé l'apéro. Le FLAP recrute.

> *« Un article de journal, une glacière cadenassée et un message vidéo : le Front de Libération de l'Apéro vous a choisis. »*

Déjouez les pièges des Trouble-Fêtes, qui retiennent l'apéro prisonnier, remontez jusqu'à leur quartier général… et réussissez leur propre test de recrutement. Une vie d'agent double commence.

VOTRE MISSION

1. **Écoutez le message du FLAP**
2. **Déjouez les pièges**
3. **Passez le test de recrutement**

☆ **Le point d'entrée de la saga : idéal pour découvrir le jeu, même sans jamais avoir fait d'escape game.**

JOUEURS	DURÉE	SAGA
de 4 à 250	1h30	1er chapitre







DEMANDER UN DEVIS GRATUIT — 02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

CHAPITRE 2

INFILTRATION

Les Trouble-Fêtes s'attaquent à l'Oktoberfest.

> *« Votre mission : endosser pleinement vos rôles d'agents doubles. C'est le seul moyen d'accéder à la phase finale de leur plan. »*

Infiltrés au cœur des Trouble-Fêtes, vous découvrez leur cible : une très vieille tradition bavaroise. Aidez-les sur les deux premières phases du sabotage pour gagner leur confiance… puis retournez votre veste au moment décisif.

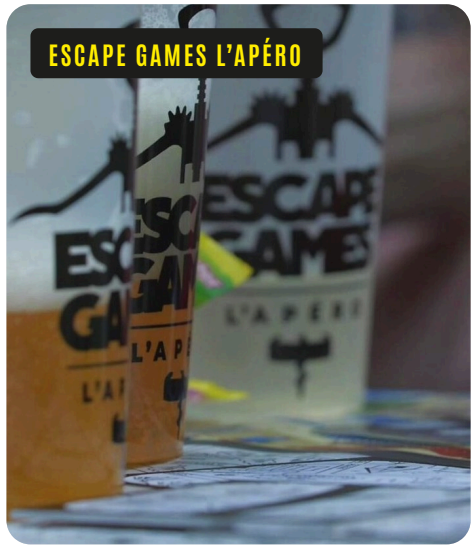
VOTRE MISSION

1. **Gagnez leur confiance**
2. **Suivez le plan de sabotage**
3. **Retournez votre veste**

☆ **Jouable seul, ou juste après le Chapitre 1 pour vivre toute l'histoire du FLAP.**

JOUEURS	DURÉE	PRÉREQUIS
de 4 à 250	1h30	aucun







DEMANDER UN DEVIS GRATUIT — 02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

ENTREPRISES · SÉMINAIRES · CSE

GRANDS GROUPES : JUSQU'À 250 JOUEURS

Team building, séminaire, soirée d'entreprise ou de CSE : Escape Game L'Apéro devient une **compétition entre équipes**, qui se termine autour d'un apéro commun.



UNE GLACIÈRE PAR ÉQUIPE

Idéalement 5 à 6 joueurs par glacière.

TOUT LE MONDE JOUE EN MÊME TEMPS

Toutes les équipes lancent la partie ensemble.

UN VRAI CLASSEMENT

On sait quelle équipe ouvre sa glacière en 1re, 2e, 3e...

UN APÉRO POUR TOUS

Chaque équipe libère son apéro : la fête continue ensemble.

Team building | Séminaire | Soirée CSE | Afterwork | Intégration



COMBIEN DE GLACIÈRES ?

20 joueurs	≈ 4 glacières
50 joueurs	≈ 9 glacières
100 joueurs	≈ 17 à 20 glacières
250 joueurs	≈ 42 à 50 glacières

Sur une base de 5 à 6 joueurs par glacière.

L'ORGANISATION

- **Animateurs** : leur nombre est prévu selon le nombre de glacières
- **Réservation** : de 1 semaine à 1 mois minimum avant l'événement
- **Tarif** : sur devis, gratuit et sous 12 h

DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · contact@divertissmans.fr · WhatsApp

TARIFS & INFOS UTILES

UN PRIX PAR JOUEUR, APÉRO COMPRIS

De 4 à 250 joueurs : une glacière par équipe de 4 à 8. Chapitre 1 ou Chapitre 2, au choix.



4 JOUEURS
1 glacière
À PARTIR DE
27 €/pers.



5 JOUEURS
1 glacière
À PARTIR DE
25 €/pers.



6 JOUEURS ET +
jusqu'à 8 par glacière
À PARTIR DE
23 €/pers.



9 À 250 JOUEURS
plusieurs glacières, classement
TARIF
Sur devis

Tarifs TTC par joueur, apéro inclus, donnés à titre indicatif. Le contenu de l'apéro peut varier selon les disponibilités.

TOUJOURS INCLUS

- ✓ La glacière de jeu complète, chapitre au choix
- ✓ **L'apéro complet** : bières, vins, jus de pomme, fromages, saucissons, terrines, crudités, tartinables, chips et douceurs
- ✓ Versions sans alcool, végétarienne, sans porc ou sans lactose sur demande
- ✓ Le retrait gratuit au Mans, rue Louis de Broglie

EN OPTION

- + **Circuit court : +7 €/pers.** Des produits sélectionnés à moins de 80 km du Mans
- + **Apéritif dînatoire : +7 €/pers.** Un assortiment salé et sucré plus gourmand
- + **Animateur : 250 €.** Il lance le jeu et guide les équipes
- + **Livraison : 20 € l'aller**, partout en Sarthe

BON À SAVOIR

- Prévoir au moins un smartphone connecté par équipe (QR codes, vidéos)
- En intérieur comme en extérieur : une table ou un coin de pelouse suffit
- Glacière à rendre dès le lendemain ou dans les jours suivants
- À offrir en **chèque cadeau** : anniversaire, Noël, fête des pères ou des mères

DEMANDER UN DEVIS GRATUIT

02 55 99 41 85 · **contact@divertissmans.fr** · **WhatsApp**

DIVERTISS'MANS

LE JEU VIENT À VOUS !

PRÊT À LIBÉRER VOTRE APÉRO ?

De 4 à 250 joueurs : réservez en ligne, ou parlez-nous de votre événement (date, lieu, nombre de joueurs). Nous vous répondons sous 12 h.

TÉLÉPHONE · 7J/7
02 55 99 41 85

E-MAIL
contact@divertissmans.fr

RÉSERVER EN LIGNE
divertissmans.fr

WHATSAPP · FACEBOOK · INSTAGRAM · AVIS GOOGLE

Divertiss'Mans — SASU au capital de 30 000 € — 14 rue Louis de Broglie, 72000 Le Mans — RCS Le Mans 939 710 299